Mooie Blondie



Verwijder bij de tubes die je gebruikt altijd eerst het watermerk

Installeer je filters indien dit nodig is

Zet je selecties in de daarvoor bestemde map

Plaats de textuur in de map texturen

Als alles op zijn plaats staat

Dan kunnen we nu beginnen

Veel plezier met de les



GEBRUIKTE FILTERS

Filter Unlimited Kang 3

Filter Unlimited Simple

Filter Adjust Variations

Filter Alien Skin Eye Candy Impact



De mooie tube is van Jeanne

De vaas tube is van Luz Christine

Twee Deco tubes van mijzelf

Drie selecties



Open een nieuwe afbeelding van 900/600

Zet je voorgrond op kleur 1

Achtergrond op kleur 2

Maak van je voorgrond dit verloop.



Vul je lege afbeelding met dit verloop

Afbeelding rechtsom roteren

Selecties alles selecteren

Neem de tube Jeanne Blondie en plak die in de selectie

Selecties niets selecteren

Effecten afbeelding effecten naadloze herhaling standaard

Afbeelding links om roteren

Lagen lagen dupliceren

Filter Unlimited Kang 3 liquid you Too standaard

Effecten rand effecten accentueren

Filter Unlimited Simple Blintz

Filter Unlimited Simple Pizza Slice Mirror

Effecten Filter Adjust Variatie klik een keer op originaal

Daarna een keer op donkerder

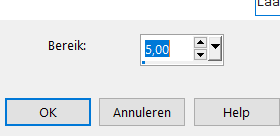
Activeer de onderste laag in je pakket

Selectie laden van schijf kies selectie 1

Selecties laag maken van selectie

Laag schikken vooraan

Aanpassen vervagen Gaussiaans vervagen



Selecties wijzigen selectie randen selecteren 3 pixels beide zijden

N

Lagen nieuwe rasterlaag vullen met je voorgrond kleur

Effecten afschuining binnen standaard

Selecties niets selecteren

Lagen omlaag samenvoegen

Afbeelding dupliceren

Afbeelding spiegelen

Lagen omlaag samenvoegen

Effecten slagschaduw 5-5-50-5 kleur is zwart

Doe dat nog een keer maar met -5

Kopieer Deco 1 plak die als een nieuwe laag

Objecten uitlijnen links

Effecten slagschaduw 1-1-50-1

Doe dat nog een keer nu met -1

Lagen dupliceren

Afbeelding spiegelen

Lagen 2 keer omlaag samenvoegen

Onderste laag activeren

Selecties selectie 2 laden van schijf

Selecties laag maken van de selectie

Lagen schikken vooraan

Selecties niets selecteren

Filter Alien Skin Eye Candy Impact

Kies aan de linker kant voor Clear

Effecten slagschaduw 1-1-50-1

Doe dat nog een keer nu met -1

Onderste laag activeren selectie 3 laden van schijf

Selecties laag maken van de selectie

Lagen lagen schikken vooraan

Selecties niets

Filter Alien Skin Eye Candy Impact

Kies aan de linker kant voor Clear

Effecten slagschaduw 1-1-50-1

Doe dat nog een keer nu met -1

Kopieer Deco 2 en plak die als een nieuwe laag

Druk op je toetsenbord op de K

X=65 Y=-00

Druk nu op de M

Aanpassen scherpte verscherpen

Filter Alien Skin Eye Candy Impact Perspective Shadow

Kies aan de linkerkant Drop Shadow Lowest

Kopieer Deco 52 van Luz Cristina

Plak deze als een nieuwe laag

Afbeelding formaat wijzigen met 65 %

Druk op de K

X=259,00 Y= 244,00

Druk op de M

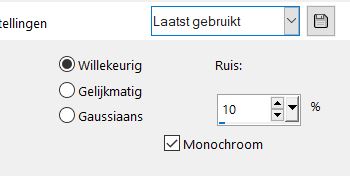
Aanpassen scherpte verscherpen

Filter Alien Skin Eye Candy Impact Perspective Shadow

Kies aan de linkerkant Drop Shadow Lowest

Selecteer de tweede laag van onderen kopie van raster 1

Aanpassen ruis toevoegen



De onderste laag op slot zetten met het oogje

De bovenste laag activeren lagen zichtbaar samenvoegen

Afbeelding formaat wijzigen

Hoogte en breedte niet aangevinkt

Alle lagen niet aan gevinkt



Selecties alles selecteren

Selecties zwevend

Selecties niet zwevend

Selecties omkeren

Open de onderste laag weer met het oogje

Filter Alien Skin Eye Candy Impact

Kies aan de linker kant voor Clear

Selecties niets selecteren

Neem de tube Jeanne Blondie

Plak die als een nieuwe laag op je afbeelding

Afbeelding formaat wijzigen met 85%

Druk op de K

X=484,00 Y= 16,00

Druk op de M

Filter Alien Skin Eye Candy Impact Perspective Shadow

Kies aan de linkerkant Drop Shadow Lowest



Neem een nieuwe rasterlaag zet je naam of watermerk

Lagen alle lagen samenvoegen formaat wijzigen

Naar de maat die voor jou past

Deze les is klaar

Groetjes van mapale en hopelijk tot de volgende keer