Sprookjeswereld



~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Verwijder bij de tubes die je gebruikt altijd eerst het watermerk

Installeer je filters indien dit nodig is

Zet je selecties in de daarvoor bestemde map

Plaats de textuur in de map texturen

Als alles op zijn plaats staat

Dan kunnen we nu beginnen

Veel plezier met de les

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Gebruikte materialen

Achtergrond plaatje komt van internet

4 tubes van mijzelf mapale

Masker mapale 20

2 selecties

Kleuren staaltje

Textuur van L&K 2

Gebruikte filters

Eigen filter Embossing 3

~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Neem een nieuwe afbeelding van 700/550

Vul deze laag met kleur 1

Neem een nieuwe raster laag vullen met kleur 2

Lagen nieuwe masker laag uit afbeelding

Zoek masker mapale 20

Aanpassen scherpte nog scherper

Effecten eigen filter Embossing 3

Lagen samenvoegen groep samenvoegen

Geef er deze slagschaduw aan



Selecties selectie laden van schijf en zoek selectie 26

Neem een nieuwe rasterlaag

Kopieer je achtergrond en plak die in de selectie

Selecties niets selecteren

Kopieer en plak tube 4 als een nieuwe laag

Plaats die zoals op het voorbeeld



Zet deze laag in je lagenpakket op hard licht

Kopieer en plak tube 37 als een nieuwe laag

Afbeelding formaat wijzigen 25 percentage

Aanpassen scherpte verscherpen

Plaats deze aan de rechterkant onderaan

Kopieer en plak tube 24 als een nieuwe laag

Afbeelding formaat wijzigen met 35 percentage

Aanpassen scherpte verscherpen

Druk op je toetsenbord op de K

Positie X152 -Y142



Selecties selectie laden van schijf en zoek selectie 26 2

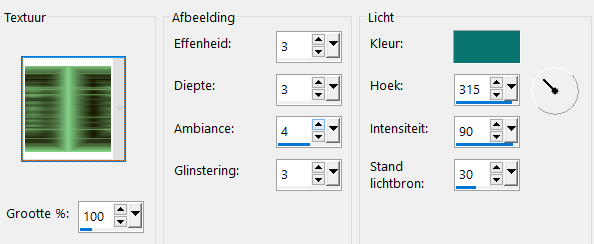
Druk op delete

Selecties niets selecteren

Activeer je onderste laag

Effecten textuur effecten textuur en zoek L&K 2

Met deze instellingen



Aanpassen scherpte nog scherper

Afbeelding randen toevoegen

3 pixels kleur 2

3 pixels kleur 1

3 pixels kleur 2

Neem een nieuwe rasterlaag zet je naam of watermerk

Lagen alle lagen samenvoegen formaat wijzigen

Naar de maat die voor jou past

Deze les is klaar

Groetjes van mapale en hopelijk tot de volgende keer